

## Die verlorenen Seiten

Möchtet ihr auch eine wunderschöne blaue Ziege? Oder kommt ihr bei einem Rätsel nicht weiter? Hier sind die Tipps, wie ihr euch dem letzten Rätsel nähert:



Starten tut die Quest in Erebor, zweite Etage auf der rechten Seite. Genau über dem Questgeber Snallar Korkenmeister.



Das Buch ist erst sichtbar, wenn man sich dem Buch nähert. Dafür sollte man einmal über den Tisch laufen.

Danach werdet ihr erstmal zu Thorin geschickt

Die erste Seite findet ihr im Erebor, auf der rechten Seite, oben in der Nähe des Gastwirtes. Nehmt dafür die erste, rechte Treppe

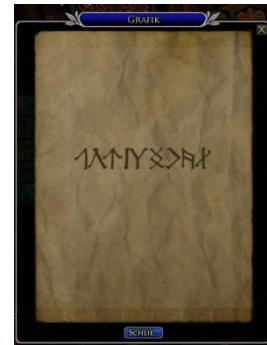


Im Internet könnt ihr die Runen übersetzen. Das Ergebnis ist kein Kauderwelsch, sondern Khuzdul, welches man ebenfalls einfach in einer Suchmaschine eingeben kann, oder in einem Khuzdul-Deutsch-Wörterbuch nachschlägt.

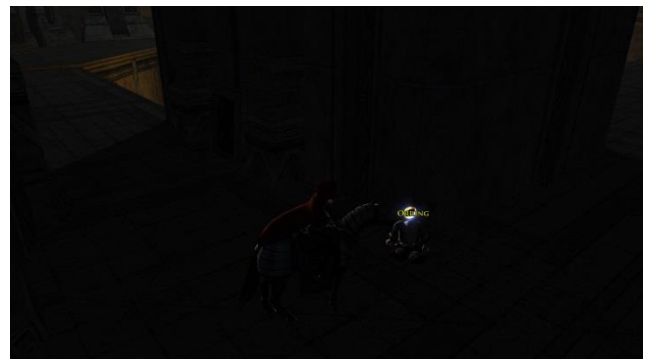
Diese Seite schickt euch dann zum Spiegelsee am Rande des Goldenen Waldes Lothlorien. Dort dürft ihr dann erstmal auf Nacht warten, denn wir haben es mit Mondrunen zu tun.



Danach geht es erst einmal wieder zu Thorin, der euch die Übersetzung nochmal bestätigen wird. Und dann heißt es Suchen. Wie genau, man darauf kommt, ist mir auch nicht einleuchtend, aber es geht in Zudrugund in Enedwaith weiter. Oben bei Nár in der Halle, die oberste Etage, findet ihr eine weitere Seite.



Diese Seite schickt euch weiter nach Thorins Tor, wieder auf die obere Etage, vom Platz der Handwerker, wo ihr einen Zwerg finden werdet.



Dieser schickt euch nach Nud-Melek. Wer sich an den Epos erinnert, wird den Zwerg Glumur, kennen. Er steht bei 9.1S,101.6W



Nun geht es in Caras Galadhon weiter, wo ihr in der Nähe des Stallmeisters (innerhalb Caras Galadhon) eine Elbin finden werdet.



Diese schickt euch in den Fangornwald. Wenn ihr dem Weg dort nach Westen folgt, kommt ihr an einer Steinformation vorbei. In dessen Mitte blüht die gesuchte Blume.



Dann heißt es zurück zur Elbin, die euch zurück zum Zwergen schickt.  
Ab hier werden die Seiten, die man in ganz Thalland finden kann, wichtig.

Die Seiten im Thalland findet man auf den Positionen:

26.3N 25.7W Page 1  
21.0N 29.0W Page 2  
21.8N 25.6W Page 3  
28.5N 24.7W Page 4  
29.3N 29.0W Page 5  
26.4N 21.6W Page 6  
16.9N 31.0W Page 7  
17.2N 22.0W Page 8  
26.5N 29.8W Page 9

Auf den Seiten steht augenscheinlich nur Unsinn. Es handelt sich dabei um ein Rätsel, bei dem man Buchstaben ersetzen muss. Leider ist es auf Englisch:

1. Zqnbanqns dr walql tal gly qlindjr = Zaragharaf is where the key remains
2. Ujelq bunqe. Yku wdhh jlle tk oqlrljt tclrl: Under guard. You will need to present these:
3. Edsslqljt rtkjl, enqg nje rtqkjb. = Different stone, dark and strong.
4. Rltqdlvle sqki tal ello odt, = Retrieved from the deep pit,
5. Ujelq bunqe ks tal bjnwdjbkjl. = Under guard of the gnawingone.
6. Bkhe, idjle nje skqble dj ikqdn. = Gold, mined and forged in moria.
7. Ujtdh yku akhe talrl dtlir, tal wny wdhh qlindj rcut. = Until you hold these items, the way will remain shut.
8. Jkjl aut tal hdjl ks Euqdj iny gjkw ks dt, aut = None but the line of Durin may know of it, but
9. Euqdj skhg, alwnql want huqgr djrdel. = Durins folk, Beware what lurks inside.

Um die Aufgabe zu lösen, müsst ihr aber die Seiten nicht sammeln. Auch müsst ihr sie nicht behalten. Ihr könnt sie ohne schlechtes Gewissen verkaufen.

Nun geht es weiter in Moria. Genauer gesagt in Durins Weg, in der Nähe von Zaragharaf (siehe Rätselseite 1).



Diese Seite schickt euch nach Othrikar in den Nordhöhen.

Der Zwerg dort möchte, dass ihr einige Gegenstände sammelt. Nach den Rätselseiten 3-7 ist dies ein schwarzer Adamant, Khazad-Gold und etwas einer Instanz, wo jemand oder etwas nagt.

Diese Instanz ist Skumfil in Moria. Mit 115 könnt ihr die Instanz locker alleine machen.

Um den Gegenstand zu bekommen, müsst ihr die linke Seite (Höhlenklauen, Leichenfresser töten) laufen.

Bei dem zweiten Boss Alter Beisser könnt ihr fündig werden. Der Gegenstand ist in seiner Höhle. Mehr braucht ihr nicht.



Die Gegenstände werden in Othrikar abgegeben und dann heißt es Zurück nach Erebor. Auf der rechten Seite des Thronpodestes werdet ihr ein Schlüsselloch finden.



Ab hier braucht ihr keine Tipps mehr. Ich wünsche euch viel Erfolg bei der Suche und viel Spaß mit der Ziege.

Liebe Grüße

Die rätselliebende Vyzra